1. **Thuật ngữ UI/UX.**

* **UI (User Interface – Giao diện người dùng):**  
  Là phần trực quan của một ứng dụng hoặc website mà người dùng có thể nhìn thấy và tương tác với, bao gồm bố cục, màu sắc, nút bấm, font chữ, hình ảnh,...  
  → Mục tiêu của UI là **thiết kế đẹp, dễ sử dụng, dễ nhìn**.
* **UX (User Experience – Trải nghiệm người dùng):**  
  Là cảm giác và trải nghiệm tổng thể của người dùng khi sử dụng sản phẩm. UX bao gồm tốc độ, sự mượt mà, cách điều hướng, tính logic của chức năng,...  
  → Mục tiêu của UX là **đảm bảo người dùng cảm thấy hài lòng, tiện lợi, dễ hiểu khi sử dụng**.

1. **Tìm hiểu TypeScript là gì và sự khác nhau giữ JavaScript và TypeScript.**

* **TypeScript** là một ngôn ngữ lập trình do Microsoft phát triển, là phiên bản mở rộng của **JavaScript**, bổ sung **kiểu dữ liệu tĩnh (static types)** và các tính năng hướng đối tượng.
* Nó được **biên dịch (transpile)** sang JavaScript để chạy trên trình duyệt hoặc môi trường Node.js.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tiêu chí** | **JavaScript** | **TypeScript** |
| |  | | --- | | **Kiểu dữ liệu** |  |  | | --- | |  | | Động (dynamic) | Tĩnh (static) – có thể kiểm tra lỗi khi code |
| **Gỡ lỗi** | Chạy mới biết lỗi | Phát hiện lỗi trong quá trình viết code |
| **Hướng đối tượng** | Hạn chế | Hỗ trợ tốt hơn với class, interface, enum... |
| **Cú pháp** | Đơn giản, linh hoạt | |  | | --- | |  |   Phức tạp hơn do có khai báo kiểu dữ liệu |
| **Công cụ hỗ trợ** | Hạn chế | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Hỗ trợ tốt hơn với Visual Studio Code,. | |
| **Hiệu suất** | Như nhau sau khi biên dịch | Như JavaScript vì TS cần biên dịch thành JS |

**3. Cài đặt TypeScript.**

